

DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

5.-7. TRINN: BEVEGELSE

TEGNING

Tegn et dyr som beveger seg på et eget ark. Lag en fin overskrift med navnet på dyret.

SPØRSMÅL

Hvilke bevegelser kjenner du til?

Hvilken bevegelse liker du best å gjøre?

Hvorfor beveger dyr seg?

Hvor fort kan en gepard løpe?

Hvordan er kroppen til geparden tilpasset å løpe fort.

Hvorfor er det så viktig for geparder å kunne løpe fort?

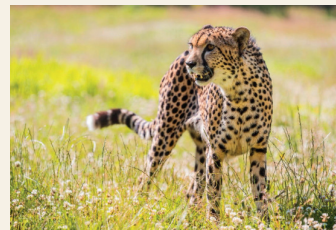
Hvorfor trenger ikke skilpadder å være raske?

Hvorfor trenger skilpadder bevege seg?

Hvorfor er snegler slimete?

Hvordan klarer slanger å bevege seg når de ikke har armer og bein?

Hvordan klarer gekkoer å klatre opp en rett vegg?



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

5.-7.TRINN: BEVEGELSE

NEVN FIRE DYR SOM ER GODE TIL Å SVØMME.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

HVORDAN SVØMMER EN FISK?

NEVN FIRE DYR SOM KAN FLY.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Hvilken fugl har vinger som er gode til å fly langt med og hvilken fugl har vinger som er gode til å skifte retning i lufta med? Sett strek



Fly langt

Skifte retning



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

5.-7.TRINN: BEVEGELSE

HVOR MANGE VINGER HAR DE FLESTE INSEKTER?

Tegn et insekt med vinger på eget ark.



NEVN FIRE DYR SOM KAN HOPPE.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

HVA GJØR AT KENGURUER ER SÅ GODE TIL Å HOPPE?



MIMELEK I KLASSEN

En elev mimer et dyr som beveger seg. De andre elevene gjetter hvilket dyr det er. Den som gjetter riktig blir neste elev til å mime.

HISTORIE

Fortell en historie om et valgfritt dyr som beveger seg.

