

DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

3.-4.TRINN: BEVEGELSE

HVILKEN BEVEGELSE ER DYRENE BEST TIL?

Fargelegg boksen under dyret med riktig farge.

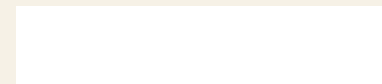
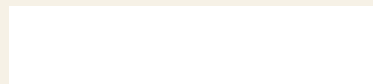
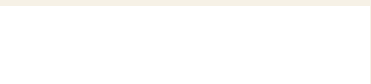
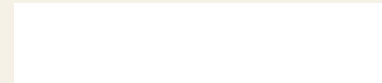
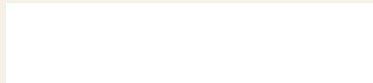
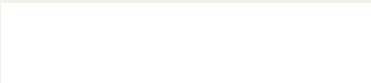
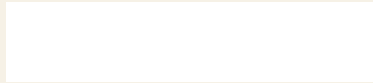
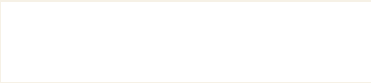
LØPE

KLATRE

SVØMME

FLY

HOPPE



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

3.-4.TRINN: BEVEGELSE

TEGNING

Tegn et dyr som beveger seg på et eget ark. Lag en fin overskrift med navnet på dyret.

SPØRSMÅL

Hvilke bevegelser kjenner du til?

Hvilken bevegelse liker du best å gjøre?

Hvorfor beveger dyr seg?

Hva heter verdens raskeste dyr på land?

Hvor fort kan det løpe?

Hvorfor trenger ikke skilpadder være raske?

Hvorfor er snegler slimete?



NEVN FIRE DYR SOM ER GODE TIL Å SVØMME.

1. _____ 3. _____

2. _____ 4. _____

HVORDAN SVØMMER EN FISK?



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

3.-4.TRINN: BEVEGELSE

NEVN FIRE DYR SOM KAN FLY.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

NEVN FIRE DYR SOM KAN HOPPE.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Hvilken fugl har vinger som er gode til å fly langt med og hvilken fugl har vinger som er gode til å skifte retning i lufta med? Sett strek



Fly langt

Skifte retning



Hvor mange vinger har de fleste insekter? Tegn et insekt med vinger på eget ark.



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

3.-4.TRINN: BEVEGELSE

EKSTRA

Sett strek mellom bildene som hører sammen.

