

DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

1.-2.TRINN: BEVEGELSE

HVILKEN BEVEGELSE ER DYRENE BEST TIL?

Fargelegg boksen under dyret med riktig farge.

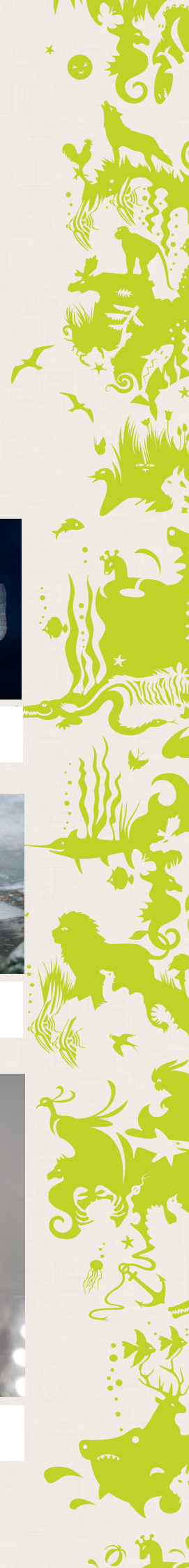
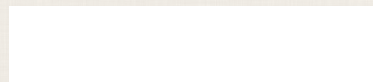
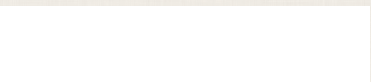
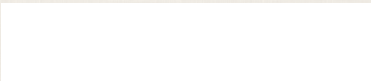
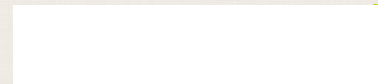
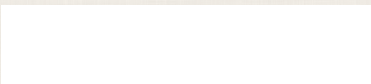
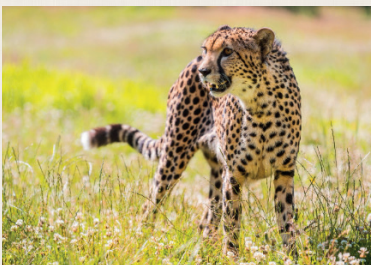
LØPE

KLATRE

SVØMME

FLY

HOPPE



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

1.-2.TRINN: BEVEGELSE

TEGNING

Tegn et dyr som beveger seg på et eget ark. Lag en fin overskrift med navnet på dyret.

SNACK OM I KLASSEN

- Hvilke bevegelser kjenner dere til?
- Hvilke bevegelser liker du best å gjøre?
- Hvorfor beveger dyr seg?
- Hva heter verdens raskeste dyr på land? Hvor fort kan det løpe?
- Hvorfor trenger ikke skilpadder være raske?
- Hvorfor er snegler slimete?
- Hvilke dyr er gode til å svømme.
- Nevn noen dyr som kan fly.
- Hvilke dyr er gode til å hoppe.

MIMELEK I KLASSEN

En elev mimer et dyr som beveger seg. De andre elevene gjetter hvilket dyr det er. Den som gjetter riktig mimer neste dyr.



FARGELEGG



DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

1.-2.TRINN: BEVEGELSE

EKSTRA

Sett strek mellom bildene som hører sammen.

